



Antonino Francesco D'Arrigo


Data di nascita: 30/11/2003

Nazionalità: Italiana

Sesso: Maschile

CONTATTI

 antonio.darrigoct@gmail.com

 (+39) 3208426607

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

09/09/2017 – 07/09/2022 – viale regina margherita 22, catania,
Catania, Italia

Diploma di scuola superiore
I.T.I.S.Archimede

**Google Digital Training Fundamentals of Digital
Marketing 02/02/2021**
Google

**Attestato di formazione apprendista cicerone FAI, in
data 2021/2022**

**corso MIUR/INAIL sulla salute e la sicurezza degli
studenti lavoratori**

Introduction to Cybersecurity
CISCO (Cisco Systems)

NDG Linux Essentials

diploma terza media
Istituto comprensivo Francesco Petrarca, Catania

Certificato di lingua inglese B1
Cambridge Assessment English

COMPETENZE LINGUISTICHE

LINGUA MADRE: italiano

ALTRE LINGUE:
inglese

Ascolto
B1

Lettura
B1

**Produzione
orale**
B1

**Interazione
orale**
B1

Scrittura
B1

COMPETENZE DIGITALI

Tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC) / Sviluppo e
analisi di software e applicazioni / Progettazione e amministrazione di reti
e banche dati / sviluppo pagine web / Video Editing e Montaggio video
/ Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc) /
Beatmaking e mixing audio

VOLONTARIATO

11/2021 – 11/2021

FAI- fondo ambiente italiano

città della scienza , catania giornata FAI per le scuole 2021

membro dello staff

ECA - European Canoe Polo Championship, Catania 2021

Ho fatto parte dello Staff del Campionato europeo di Canoa Polo 2021, che si è tenuto a Catania dal 4 ottobre al 10 ottobre 2021.

PROGETTI

Chiostro VR

[https://drive.google.com/drive/folders/](https://drive.google.com/drive/folders/1LDSygKizYqq4cnaJV5xc8L0CAshDPONu?usp=sharing)

[1LDSygKizYqq4cnaJV5xc8L0CAshDPONu?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/1LDSygKizYqq4cnaJV5xc8L0CAshDPONu?usp=sharing)

Ho fatto parte del team che ha creato ChiostroVR, un'esperienza di realtà virtuale che permette alle persone di esplorare il chiostro dell'Istituto Tecnico Archimede tramite il visore Oculus Quest 2.

Abbiamo applicato le texture a un modello 3D bianco del chiostro con SketchUp e poi sviluppato il software su Unity.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".